

```
// --- Programme Arduino ---  
  
// --- Que fait ce programme ? ---  
/* Commande commutation antennes loop Shared Apex Antenna  
via deux boutons poussoirs 8 positions (choix direction antennes) ,commutateur 2  
positions (unidirectionnelle et bidirectionnelle et 8 relais commutation des  
antennes  
*/  
  
// --- Circuit à réaliser ---  
  
// Connecter sur les broches 9,10 (configurée en entrée) Boutons poussoir  
choix antennes à la masse (0V)  
// Connecter sur les broches 14,15,16,17,18,19,20,21 (configurée en sortie) 8  
broches de commande (relais A) (relais B)  
// Connecter sur les broches 11,12 choix Uni,Bi  
  
  
//***** Entête déclarative *****  
// A ce niveau sont déclarées les librairies, les constantes, les variables...  
  
// --- Inclusion des librairies utilisées ---  
  
#include <UTFT.h> // UTFT Library from Henning Karlsen  
(http://www.rinkydinkelectronics.com/library.php)  
#include <UTFT_Geometry.h> //UTFT Geometry Library from Henning Karlsen  
(http://www.rinkydinkelectronics.com/library.php)  
  
  
  
// --- Déclaration des constantes ---  
  
const int CONTACT=0; // constante état du Commutateur rotatif 12 positions -  
sélection sur niveau bas  
const int PAS_CONTACT=1; // constante état du curseur - relâché sur niveau haut  
  
const int Bouton_Uni=11; //declaration constante de broche  
const int Bouton_Bi=12; //declaration constante de broche  
const int Bouton_Up= 9;// Bouton_Up  
const int Bouton_Down= 10;// Bouton_Down  
int Pin_plus=0;  
int Pin_moins=0;  
int j=0;  
int n=0;
```

```
const int RELAIS_NA=14; //declaration constante de broche
const int RELAIS_NB=15; //declaration constante de broche
const int RELAIS_SA=16; //declaration constante de broche
const int RELAIS_SB=17; //declaration constante de broche
const int RELAIS_EA=18; //declaration constante de broche
const int RELAIS_EB=19; //declaration constante de broche
const int RELAIS_WA=20; //declaration constante de broche
const int RELAIS_WB=21; //declaration constante de broche

#define BLACK    0x0000
#define BLUE     0x001F
#define RED      0xF800
#define GREEN    0x07E0
#define CYAN     0x07FF
#define MAGENTA  0xF81F
#define YELLOW   0xFFE0
#define WHITE    0xFFFF
#define ORANGE   0xFF00

#define valeurMin 0
#define valeurMax 7

#define valeurMin_1 0
#define valeurMax_1 1

extern uint8_t BigFont[];
extern uint8_t SmallFont[];
extern uint8_t SevenSegmentFull[];

UTFTutftDisplay(ILI9481,38,39,40,41);

//***** FONCTION SETUP = Code d'initialisation *****
// La fonction setup() Est exécutée en premier et 1 seule fois, au démarrage du
programme

void setup()  { // début de la fonction setup()

utftDisplay.InitLCD();
utftDisplay.InitLCD(LANDSCAPE);
utftDisplay.clrScr();
utftDisplay.setFont(SmallFont);
utftDisplay.setColor(255, 0, 0);
utftDisplay.print("SHARED APEX ANTENNA", 0, 16);
utftDisplay.setColor(0, 255, 0);
//utftDisplay.drawLine(240, 160, 240, 40); //N
// utftDisplay.drawLine(240, 160, 360, 160); //E
// utftDisplay.drawLine(240, 160, 120, 160); //W
// utftDisplay.drawLine(240, 160, 240, 280); //S
```

```
// utf8Display.drawLine(240, 160, 325, 75); //N-E
// utf8Display.drawLine(240, 160, 155, 75); //N-W
// utf8Display.drawLine(240, 160, 155, 245); //S-W
// utf8Display.drawLine(240, 160, 325, 245); //S-E

utf8Display.setFont(BigFont);
utf8Display.setColor(255, 255, 0);
utf8Display.print("N", 230, 10);
utf8Display.print("N-E", 335, 65);
utf8Display.print("E", 364, 152);
utf8Display.print("S-E", 335, 240);
utf8Display.print("S", 230, 285);
utf8Display.print("S-W", 100, 240);
utf8Display.print("W", 100, 152);
utf8Display.print("N-W", 100, 65);
utf8Display.setColor(0, 0, 255);
utf8Display.drawCircle(240, 160, 120); // Draw compass circle
utf8Display.setColor(255, 0, 0);
utf8Display.drawCircle(240, 160, 10); // Draw compass circle

// ----- Broches en sortie -----

pinMode(RELAIS_NA, OUTPUT); //met la broche en sortie
pinMode(RELAIS_NB, OUTPUT); //met la broche en sortie
pinMode(RELAIS_SA, OUTPUT); //met la broche en sortie
pinMode(RELAIS_SB, OUTPUT); //met la broche en sortie
pinMode(RELAIS_EA, OUTPUT); //met la broche en sortie
pinMode(RELAIS_EB, OUTPUT); //met la broche en sortie
pinMode(RELAIS_WA, OUTPUT); //met la broche en sortie
pinMode(RELAIS_WB, OUTPUT); //met la broche en sortie

// ----- Broches en entrée -----

pinMode(Bouton_Up, INPUT); //met la broche en entrée contacteur rotatif
pinMode(Bouton_Down, INPUT); //met la broche en entrée contacteur rotatif
pinMode(Bouton_Uni, INPUT); //met la broche en entrée contact inverseur
pinMode(Bouton_Bi, INPUT); //met la broche en entrée contact inverseur

// ----- Activation du rappel au + interne des broches en entrée si nécessaire -----
digitalWrite(Bouton_Up, HIGH) ; // activation du pullup de la broche en entrée
```

```
digitalWrite(Bouton_Down, HIGH) ; // activation du pullup de la broche en entrée
digitalWrite(Bouton_Uni, HIGH) ; // activation du pullup de la broche en entrée
digitalWrite(Bouton_Bi, HIGH) ; // activation du pullup de la broche en entrée

j=0;
n=0;

// ****
} // fin de la fonction setup()

//***** FONCTION LOOP = Boucle sans fin = cœur du programme ****
// la fonction loop() s'exécute sans fin en boucle aussi longtemps que l'Arduino
// East sous tension

void loop(){ // début de la fonction loop()

// --- ici instructions à exécuter par le programme principal ---

//bouton Up
Down***** // ****
***** // ****

if (digitalRead(Bouton_Up)==LOW)
{
    if (j<valeurMax) j++;

    delay(100);
    while((digitalRead(Bouton_Up)==LOW));
}

if (digitalRead(Bouton_Down)==LOW)
{
    if (j>valeurMin) j--;

    delay(100);
    while((digitalRead(Bouton_Down)==LOW));
}

//Bouton Uni
Bi***** // ****
***** // ****
```

```
if (digitalRead(Bouton_Bi)==LOW)
{
    if (n<valeurMax_1)n++;

    //programme choix antennes

    delay(100);
    while((digitalRead(Bouton_Bi)==LOW));
}

if (digitalRead(Bouton_Uni)==LOW)
{
    if (n>valeurMin_1)n--;

    delay(100);
    while((digitalRead(Bouton_Uni)==LOW));
}

// Début Choix antennes
*****
*****
```

if ( (j==0) && (n==0)) { // North BI

```
    utf8Display.setColor(255, 0, 0);
    utf8Display.print("MODE:BI", 0, 280);

    utf8Display.setColor(0, 255, 0);
    utf8Display.print("-->North      ", 250, 280);

    utf8Display.setColor(0, 255, 0);
    utf8Display.drawLine(240, 160, 240, 40); //N
    utf8Display.setColor(255, 0, 0);
    utf8Display.drawLine(240, 160, 240, 280); //S

    utf8Display.setColor(255, 0, 0);

    utf8Display.setColor(0, 0, 0);
    utf8Display.drawLine(240, 160, 360, 160); //E
    utf8Display.drawLine(240, 160, 120, 160); //W
    utf8Display.drawLine(240, 160, 325, 75); //N-E
    utf8Display.drawLine(240, 160, 155, 75); //N-W
    utf8Display.drawLine(240, 160, 155, 245); //S-W
    utf8Display.drawLine(240, 160, 325, 245); //S-E

    digitalWrite(RELAIS_NB,LOW); // met le relais dans l'état 1
    digitalWrite(RELAIS_NA,HIGH); // met le relais dans l'état 0
    digitalWrite(RELAIS_SA,LOW); // met le relais dans l'état 1
```

```
digitalWrite(RELAIS_SB,HIGH); // met le relais dans l'état 0
digitalWrite(RELAIS_EA,HIGH); // met le relais dans l'état 0
digitalWrite(RELAIS_EB,HIGH); // met le relais dans l'état 0
digitalWrite(RELAIS_WA,HIGH); // met le relais dans l'état 0
digitalWrite(RELAIS_WB,HIGH); // met le relais dans l'état 0
0
delay (50); // pause anti-rebond
} // fin if
if ( (j==1) && (n==0)){ // East BI
utf8Display.setColor(255, 0, 0);
utf8Display.print("MODE:BI", 0, 280);

utf8Display.setColor(0, 255, 0);
utf8Display.print("-->East      ", 250, 280);

utf8Display.setColor(0, 255, 0);
utf8Display.drawLine(240, 160, 360, 160); //E

utf8Display.setColor(255, 0, 0);
utf8Display.drawLine(240, 160, 120, 160); //W

utf8Display.setColor(0, 0, 0);
utf8Display.drawLine(240, 160, 325, 75); //N-E
utf8Display.drawLine(240, 160, 155, 75); //N-W
utf8Display.drawLine(240, 160, 155, 245); //S-W
utf8Display.drawLine(240, 160, 325, 245); //S-E
utf8Display.drawLine(240, 160, 240, 40); //N
utf8Display.drawLine(240, 160, 240, 280); //S
0
digitalWrite(RELAIS_NB,HIGH); // met le relais dans l'état 0
digitalWrite(RELAIS_NA,HIGH); // met le relais dans l'état 0
digitalWrite(RELAIS_SA,HIGH); // met le relais dans l'état 0
digitalWrite(RELAIS_SB,HIGH); // met le relais dans l'état 0
digitalWrite(RELAIS_EA,HIGH); // met le relais dans l'état 0
digitalWrite(RELAIS_EB,LOW); // met le relais dans l'état 1
digitalWrite(RELAIS_WA,LOW); // met le relais dans l'état 1
digitalWrite(RELAIS_WB,HIGH); // met le relais dans l'état 0
delay (50); // pause anti-rebond
} // fin if
if ( (j==2) && (n==0)){ // South BI
```

```
uftDisplay.setColor(255, 0, 0);
uftDisplay.print("MODE:BI", 0, 280);

uftDisplay.setColor(0, 255, 0);
uftDisplay.print("-->South      ", 250, 280);

uftDisplay.setColor(0, 255, 0);
uftDisplay.drawLine(240, 160, 240, 280); //S

uftDisplay.setColor(255, 0, 0);
uftDisplay.drawLine(240, 160, 240, 40); //N

uftDisplay.setColor(0, 0, 0);
uftDisplay.drawLine(240, 160, 360, 160); //E
uftDisplay.drawLine(240, 160, 120, 160); //W
uftDisplay.drawLine(240, 160, 325, 75); //N-E
uftDisplay.drawLine(240, 160, 155, 75); //N-W
uftDisplay.drawLine(240, 160, 155, 245); //S-W
uftDisplay.drawLine(240, 160, 325, 245); //S-E

digitalWrite(RELAIS_NA,LOW); // met le relais dans l'état 1
digitalWrite(RELAIS_NB,HIGH); // met le relais dans l'état 0
digitalWrite(RELAIS_SA,HIGH); // met le relais dans l'état 0
digitalWrite(RELAIS_SB,LOW); // met le relais dans l'état 1
digitalWrite(RELAIS_WA,HIGH); // met le relais dans l'état 0
digitalWrite(RELAIS_WB,HIGH); // met le relais dans l'état 0
digitalWrite(RELAIS_EA,HIGH); // met le relais dans l'état 0
digitalWrite(RELAIS_EB,HIGH); // met le relais dans l'état 0

delay (50); // pause anti-rebond

} // fin if

if ( (j==3) && (n==0) ){ // West BI

uftDisplay.setColor(255, 0, 0);
uftDisplay.print("MODE:BI", 0, 280);

uftDisplay.setColor(0, 255, 0);
uftDisplay.print("-->West      ", 250, 280);

uftDisplay.setColor(0, 255, 0);
uftDisplay.drawLine(240, 160, 120, 160); //W

uftDisplay.setColor(255, 0, 0);
uftDisplay.drawLine(240, 160, 360, 160); //E
```

```
uftDisplay.setColor(0, 0, 0);
uftDisplay.drawLine(240, 160, 325, 75); //N-E
uftDisplay.drawLine(240, 160, 155, 75); //N-W
uftDisplay.drawLine(240, 160, 155, 245); //S-W
uftDisplay.drawLine(240, 160, 325, 245); //S-E
uftDisplay.drawLine(240, 160, 240, 40); //N
uftDisplay.drawLine(240, 160, 240, 280); //S

digitalWrite(RELAIS_NA,HIGH); // met le relais dans l'état 0
digitalWrite(RELAIS_NB,HIGH); // met le relais dans l'état 0
digitalWrite(RELAIS_SA,HIGH); // met le relais dans l'état 0
digitalWrite(RELAIS_SB,HIGH); // met le relais dans l'état 0
digitalWrite(RELAIS_WA,HIGH); // met le relais dans l'état 0
digitalWrite(RELAIS_WB,LOW); // met le relais dans l'état 1
digitalWrite(RELAIS_EA,LOW); // met le relais dans l'état 1
digitalWrite(RELAIS_EB,HIGH); // met le relais dans l'état 0

delay (50); // pause anti-rebond

} // fin if

if ( (j==4) && (n==0)) { // North_East BI

uftDisplay.setColor(255, 0, 0);
uftDisplay.print("MODE:BI", 0, 280);

uftDisplay.setColor(0, 255, 0);
uftDisplay.print("-->North-East ", 250, 280);

uftDisplay.setColor(0, 255, 0);
uftDisplay.drawLine(240, 160, 325, 75); //N-E

uftDisplay.setColor(255, 0, 0);
uftDisplay.drawLine(240, 160, 155, 245); //S-W

uftDisplay.setColor(0, 0, 0);
uftDisplay.drawLine(240, 160, 155, 75); //N-W
uftDisplay.drawLine(240, 160, 325, 245); //S-E
uftDisplay.drawLine(240, 160, 240, 40); //N
uftDisplay.drawLine(240, 160, 240, 280); //S
uftDisplay.drawLine(240, 160, 360, 160); //E
uftDisplay.drawLine(240, 160, 120, 160); //W

digitalWrite(RELAIS_NA,HIGH); // met le relais dans l'état 0
digitalWrite(RELAIS_NB,LOW); // met le relais dans l'état 1
digitalWrite(RELAIS_EA,HIGH); // met le relais dans l'état 0
digitalWrite(RELAIS_EB,LOW); // met le relais dans l'état 1
digitalWrite(RELAIS_SA,LOW); // met le relais dans l'état 1
```

```
digitalWrite(RELAIS_SB,HIGH); // met le relais dans l'état 0
    digitalWrite(RELAIS_WA,LOW); // met le relais dans l'état 1
    digitalWrite(RELAIS_WB,HIGH); // met le relais dans l'état 0

delay (50); // pause anti-rebond

} // fin if

if ( (j==5) && (n==0)){ // South_East BI

utf8Display.setColor(255, 0, 0);
utf8Display.print("MODE:BI", 0, 280);

utf8Display.setColor(0, 255, 0);
utf8Display.print("-->South-East ", 250, 280);

utf8Display.setColor(0, 255, 0);
utf8Display.drawLine(240, 160, 325, 245); //S-E

utf8Display.setColor(255, 0, 0);
utf8Display.drawLine(240, 160, 155, 75); //N-W

utf8Display.setColor(0, 0, 0);
utf8Display.drawLine(240, 160, 155, 245); //S-W
utf8Display.drawLine(240, 160, 240, 40); //N
utf8Display.drawLine(240, 160, 240, 280); //S
utf8Display.drawLine(240, 160, 360, 160); //E
utf8Display.drawLine(240, 160, 120, 160); //W
utf8Display.drawLine(240, 160, 325, 75); //N-E

digitalWrite(RELAIS_SA,HIGH); // met le relais dans l'état 0
    digitalWrite(RELAIS_SB,LOW); // met le relais dans l'état 1
    digitalWrite(RELAIS_NA,LOW); // met le relais dans l'état 1
    digitalWrite(RELAIS_NB,HIGH); // met le relais dans l'état 0
    digitalWrite(RELAIS_EB,LOW); // met le relais dans l'état 1
    digitalWrite(RELAIS_EA,HIGH); // met le relais dans l'état 0
    digitalWrite(RELAIS_WA,LOW); // met le relais dans l'état 1
    digitalWrite(RELAIS_WB,HIGH); // met le relais dans l'état 0

delay (50); // pause anti-rebond

} // fin if

if ( (j==6) && (n==0)){ // South_West BI

utf8Display.setColor(255, 0, 0);
utf8Display.print("MODE:BI", 0, 280);

utf8Display.setColor(0, 255, 0);
```

```
uftfDisplay.print("-->South-West", 250, 280);

uftfDisplay.setColor(0, 255, 0);
uftfDisplay.drawLine(240, 160, 155, 245); //S-W

uftfDisplay.setColor(255, 0, 0);
uftfDisplay.drawLine(240, 160, 325, 75); //N-E

uftfDisplay.setColor(0, 0, 0);
uftfDisplay.drawLine(240, 160, 155, 75); //N-W
uftfDisplay.drawLine(240, 160, 240, 40); //N
uftfDisplay.drawLine(240, 160, 240, 280); //S
uftfDisplay.drawLine(240, 160, 360, 160); //E
uftfDisplay.drawLine(240, 160, 120, 160); //W
uftfDisplay.drawLine(240, 160, 325, 245); //S-E

digitalWrite(RELAIS_SA,HIGH); // met le relais dans l'état 0
digitalWrite(RELAIS_SB,LOW); // met le relais dans l'état 1
digitalWrite(RELAIS_WA,HIGH); // met le relais dans l'état 0
digitalWrite(RELAIS_WB,LOW); // met le relais dans l'état 1
digitalWrite(RELAIS_NA,LOW); // met le relais dans l'état 1
digitalWrite(RELAIS_NB,HIGH); // met le relais dans l'état 0
digitalWrite(RELAIS_EA,LOW); // met le relais dans l'état 1
digitalWrite(RELAIS_EB,HIGH); // met le relais dans l'état 0

delay (50); // pause anti-rebond

} // fin if

if ( (j==7) && (n==0)) { // North_West BI

uftfDisplay.setColor(255, 0, 0);
uftfDisplay.print("MODE:BI", 0, 280);

uftfDisplay.setColor(0, 255, 0);
uftfDisplay.print("-->North-West", 250, 280);

uftfDisplay.setColor(0, 255, 0);
uftfDisplay.drawLine(240, 160, 155, 75); //N-W

uftfDisplay.setColor(255, 0, 0);
uftfDisplay.drawLine(240, 160, 325, 245); //S-E

uftfDisplay.setColor(0, 0, 0);
uftfDisplay.drawLine(240, 160, 240, 40); //N
uftfDisplay.drawLine(240, 160, 240, 280); //S
uftfDisplay.drawLine(240, 160, 360, 160); //E
uftfDisplay.drawLine(240, 160, 120, 160); //W
uftfDisplay.drawLine(240, 160, 325, 75); //N-E
```

```
uftDisplay.drawLine(240, 160, 155, 245); //S-W

digitalWrite(RELAIS_NA,HIGH); // met le relais dans l'état 0
digitalWrite(RELAIS_NB,LOW); // met le relais dans l'état 1
digitalWrite(RELAIS_WA,HIGH); // met le relais dans l'état 0
digitalWrite(RELAIS_WB,LOW); // met le relais dans l'état 1
digitalWrite(RELAIS_SA,LOW); // met le relais dans l'état 1
digitalWrite(RELAIS_SB,HIGH); // met le relais dans l'état 0
digitalWrite(RELAIS_EA,LOW); // met le relais dans l'état 1
digitalWrite(RELAIS_EB,HIGH); // met le relais dans l'état 0

delay (50); // pause anti-rebond

} // fin if

// MODE
UNI*****
*****
```

if ( (j==0) && (n==1)) { // North Uni

```
uftDisplay.setColor(255, 0, 0);
uftDisplay.print("MODE:UNI    ", 0, 280);
uftDisplay.setColor(0, 255, 0);
uftDisplay.print(" -->North      ", 250, 280);

uftDisplay.setColor(0, 255, 0);
uftDisplay.drawLine(240, 160, 240, 40); //N

uftDisplay.setColor(0, 0, 0);
uftDisplay.drawLine(240, 160, 360, 160); //E
uftDisplay.drawLine(240, 160, 120, 160); //W
uftDisplay.drawLine(240, 160, 240, 280); //S
uftDisplay.drawLine(240, 160, 325, 75); //N-E
uftDisplay.drawLine(240, 160, 155, 75); //N-W
uftDisplay.drawLine(240, 160, 155, 245); //S-W
uftDisplay.drawLine(240, 160, 325, 245); //S-E
```

digitalWrite(RELAIS\_NA,HIGH); // met le relais dans l'état 0
digitalWrite(RELAIS\_NB,LOW); // met le relais dans l'état 1
digitalWrite(RELAIS\_EA,HIGH); // met le relais dans l'état 0
digitalWrite(RELAIS\_EB,HIGH); // met le relais dans l'état 0
digitalWrite(RELAIS\_SA,HIGH); // met le relais dans l'état 0
digitalWrite(RELAIS\_SB,HIGH); // met le relais dans l'état 0
digitalWrite(RELAIS\_WA,HIGH); // met le relais dans l'état 0
digitalWrite(RELAIS\_WB,HIGH); // met le relais dans l'état 0

delay (50); // pause anti-rebond

```
} // fin if

if ( (j==1) && (n==1)) { // East Uni

    utf8Display.setColor(255, 0, 0);
    utf8Display.print("MODE:UNI    ", 0, 280);
    utf8Display.setColor(0, 255, 0);
    utf8Display.print(" -->East      ", 250, 280);

    utf8Display.setColor(0, 255, 0);
    utf8Display.drawLine(240, 160, 360, 160); //E

    utf8Display.setColor(0, 0, 0);
    utf8Display.drawLine(240, 160, 120, 160); //W
    utf8Display.drawLine(240, 160, 325, 75); //N-E
    utf8Display.drawLine(240, 160, 155, 75); //N-W
    utf8Display.drawLine(240, 160, 155, 245); //S-W
    utf8Display.drawLine(240, 160, 325, 245); //S-E
    utf8Display.drawLine(240, 160, 240, 40); //N
    utf8Display.drawLine(240, 160, 240, 280); //S

digitalWrite(RELAIS_NA,HIGH); // met le relais dans l'état 0
digitalWrite(RELAIS_NB,HIGH); // met le relais dans l'état 0
digitalWrite(RELAIS_EA,HIGH); // met le relais dans l'état 0
digitalWrite(RELAIS_EB,LOW); // met le relais dans l'état 1
digitalWrite(RELAIS_SA,HIGH); // met le relais dans l'état 0
digitalWrite(RELAIS_SB,HIGH); // met le relais dans l'état 0
digitalWrite(RELAIS_WA,HIGH); // met le relais dans l'état 0
digitalWrite(RELAIS_WB,HIGH); // met le relais dans l'état 0

delay (50); // pause anti-rebond

} // fin if

if ( (j==2) && (n==1)) { // South Uni

    utf8Display.setColor(255, 0, 0);
    utf8Display.print("MODE:UNI    ", 0, 280);
    utf8Display.setColor(0, 255, 0);
    utf8Display.print(" -->South     ", 250, 280);

    utf8Display.setColor(0, 255, 0);
    utf8Display.drawLine(240, 160, 240, 280); //S

    utf8Display.setColor(0, 0, 0);
    utf8Display.drawLine(240, 160, 360, 160); //E
    utf8Display.drawLine(240, 160, 120, 160); //W
```

```
uftfDisplay.drawLine(240, 160, 325, 75); //N-E
uftfDisplay.drawLine(240, 160, 155, 75); //N-W
uftfDisplay.drawLine(240, 160, 155, 245); //S-W
uftfDisplay.drawLine(240, 160, 325, 245); //S-E
uftfDisplay.drawLine(240, 160, 240, 40); //N

digitalWrite(RELAIS_NA,HIGH); // met le relais dans l'état 0
digitalWrite(RELAIS_NB,HIGH); // met le relais dans l'état 0
digitalWrite(RELAIS_EA,HIGH); // met le relais dans l'état 0
digitalWrite(RELAIS_EB,HIGH); // met le relais dans l'état 0
digitalWrite(RELAIS_SA,HIGH); // met le relais dans l'état 0
digitalWrite(RELAIS_SB,LOW); // met le relais dans l'état 1
digitalWrite(RELAIS_WA,HIGH); // met le relais dans l'état 0
digitalWrite(RELAIS_WB,HIGH); // met le relais dans l'état 0

delay (50); // pause anti-rebond

} // fin if

if ( (j==3) && (n==1)) { // West Uni

uftfDisplay.setColor(255, 0, 0);
uftfDisplay.print("MODE:UNI    ", 0, 280);
uftfDisplay.setColor(0, 255, 0);
uftfDisplay.print(" -->West      ", 250, 280);

uftfDisplay.setColor(0, 255, 0);
uftfDisplay.drawLine(240, 160, 120, 160); //W

uftfDisplay.setColor(0, 0, 0);
uftfDisplay.drawLine(240, 160, 325, 75); //N-E
uftfDisplay.drawLine(240, 160, 155, 75); //N-W
uftfDisplay.drawLine(240, 160, 155, 245); //S-W
uftfDisplay.drawLine(240, 160, 325, 245); //S-E
uftfDisplay.drawLine(240, 160, 240, 40); //N
uftfDisplay.drawLine(240, 160, 240, 280); //S
uftfDisplay.drawLine(240, 160, 360, 160); //E

digitalWrite(RELAIS_NA,HIGH); // met le relais dans l'état 0
digitalWrite(RELAIS_NB,HIGH); // met le relais dans l'état 0
digitalWrite(RELAIS_EA,HIGH); // met le relais dans l'état 0
digitalWrite(RELAIS_EB,HIGH); // met le relais dans l'état 0
digitalWrite(RELAIS_SA,HIGH); // met le relais dans l'état 0
digitalWrite(RELAIS_SB,HIGH); // met le relais dans l'état 0
digitalWrite(RELAIS_WA,HIGH); // met le relais dans l'état 0
digitalWrite(RELAIS_WB,LOW); // met le relais dans l'état 1
```

```
delay (50); // pause anti-rebond

} // fin if

if ( (j==4) && (n==1)) { // North_West Uni

    utf8Display.setColor(255, 0, 0);
    utf8Display.print("MODE:UNI    ", 0, 280);
    utf8Display.setColor(0, 255, 0);
    utf8Display.print(" -->North-West    ", 250, 280);

    utf8Display.setColor(0, 255, 0);
    utf8Display.drawLine(240, 160, 155, 75); //N-W

    utf8Display.setColor(0, 0, 0);
    utf8Display.drawLine(240, 160, 240, 40); //N
    utf8Display.drawLine(240, 160, 240, 280); //S
    utf8Display.drawLine(240, 160, 360, 160); //E
    utf8Display.drawLine(240, 160, 120, 160); //W
    utf8Display.drawLine(240, 160, 325, 75); //N-E
    utf8Display.drawLine(240, 160, 325, 245); //S-E
    utf8Display.drawLine(240, 160, 155, 245); //S-W

digitalWrite(RELAIS_NA,HIGH); // met le relais dans l'état 0
digitalWrite(RELAIS_NB,LOW); // met le relais dans l'état 1
digitalWrite(RELAIS_WA,HIGH); // met le relais dans l'état 0
digitalWrite(RELAIS_WB,LOW); // met le relais dans l'état 0
digitalWrite(RELAIS_SA,HIGH); // met le relais dans l'état 1
digitalWrite(RELAIS_SB,HIGH); // met le relais dans l'état 0
digitalWrite(RELAIS_EA,HIGH); // met le relais dans l'état 0
digitalWrite(RELAIS_EB,HIGH); // met le relais dans l'état 0

delay (50); // pause anti-rebond

} // fin if

if ( (j==5) && (n==1)) { // North_East Uni

    utf8Display.setColor(255, 0, 0);
    utf8Display.print("MODE:UNI    ", 0, 280);
    utf8Display.setColor(0, 255, 0);
    utf8Display.print(" -->North-East    ", 250, 280);

    utf8Display.setColor(0, 255, 0);
    utf8Display.drawLine(240, 160, 325, 75); //N-E

    utf8Display.setColor(0, 0, 0);
    utf8Display.drawLine(240, 160, 155, 75); //N-W
```

```
uftfDisplay.drawLine(240, 160, 155, 245); //S-W
uftfDisplay.drawLine(240, 160, 325, 245); //S-E
uftfDisplay.drawLine(240, 160, 240, 40); //N
uftfDisplay.drawLine(240, 160, 240, 280); //S
uftfDisplay.drawLine(240, 160, 360, 160); //E
uftfDisplay.drawLine(240, 160, 120, 160); //W

digitalWrite(RELAIS_NA,HIGH); // met le relais dans l'état 0
digitalWrite(RELAIS_NB,LOW); // met le relais dans l'état 1
digitalWrite(RELAIS_WA,HIGH); // met le relais dans l'état 0
digitalWrite(RELAIS_WB,HIGH); // met le relais dans l'état 0
digitalWrite(RELAIS_SA,HIGH); // met le relais dans l'état 0
digitalWrite(RELAIS_SB,HIGH); // met le relais dans l'état 0
digitalWrite(RELAIS_EA,HIGH); // met le relais dans l'état 0
digitalWrite(RELAIS_EB,LOW); // met le relais dans l'état 1

delay (50); // pause anti-rebond

} // fin if

if ( (j==6) && (n==1)){ // South_East Uni

uftfDisplay.setColor(255, 0, 0);
uftfDisplay.print("MODE:UNI    ", 0, 280);
uftfDisplay.setColor(0, 255, 0);
uftfDisplay.print("-->South-East    ", 250, 280);

uftfDisplay.setColor(0, 255, 0);
uftfDisplay.drawLine(240, 160, 325, 245); //S-E

uftfDisplay.setColor(0, 0, 0);
uftfDisplay.drawLine(240, 160, 155, 75); //N-W
uftfDisplay.drawLine(240, 160, 155, 245); //S-W
uftfDisplay.drawLine(240, 160, 240, 40); //N
uftfDisplay.drawLine(240, 160, 240, 280); //S
uftfDisplay.drawLine(240, 160, 360, 160); //E
uftfDisplay.drawLine(240, 160, 120, 160); //W
uftfDisplay.drawLine(240, 160, 325, 75); //N-E

digitalWrite(RELAIS_SA,HIGH); // met le relais dans l'état 0
digitalWrite(RELAIS_SB,LOW); // met le relais dans l'état 1
digitalWrite(RELAIS_NA,HIGH); // met le relais dans l'état 0
digitalWrite(RELAIS_NB,HIGH); // met le relais dans l'état 0
digitalWrite(RELAIS_EB,LOW); // met le relais dans l'état 1
digitalWrite(RELAIS_EA,HIGH); // met le relais dans l'état 0
digitalWrite(RELAIS_WA,HIGH); // met le relais dans l'état 0
digitalWrite(RELAIS_WB,HIGH); // met le relais dans l'état 0
```

```

delay (50); // pause anti-rebond

} // fin if

if ( (j==7) && (n==1)) { // South_west Uni

    utf8Display.setColor(255, 0, 0);
    utf8Display.print("MODE:UNI    ", 0, 280);
    utf8Display.setColor(0, 255, 0);
    utf8Display.print("-->South-West    ", 250, 280);

    utf8Display.setColor(0, 255, 0);
    utf8Display.drawLine(240, 160, 155, 245); //S-W

    utf8Display.setColor(0, 0, 0);
    utf8Display.drawLine(240, 160, 155, 75); //N-W
    utf8Display.drawLine(240, 160, 240, 40); //N
    utf8Display.drawLine(240, 160, 240, 280); //S
    utf8Display.drawLine(240, 160, 360, 160); //E
    utf8Display.drawLine(240, 160, 120, 160); //W
    utf8Display.drawLine(240, 160, 325, 75); //N-E
    utf8Display.drawLine(240, 160, 325, 245); //S-E

    digitalWrite(RELAIS_SA,HIGH); // met le relais dans l'état 0
    digitalWrite(RELAIS_SB,LOW); // met le relais dans l'état 1
    digitalWrite(RELAIS_WA,HIGH); // met le relais dans l'état 0
    digitalWrite(RELAIS_WB,LOW); // met le relais dans l'état 1
    digitalWrite(RELAIS_NA,HIGH); // met le relais dans l'état 0
    digitalWrite(RELAIS_NB,HIGH); // met le relais dans l'état 0
    digitalWrite(RELAIS_EA,HIGH); // met le relais dans l'état 0
    digitalWrite(RELAIS_EB,HIGH); // met le relais dans l'état 0

    delay (50); // pause anti-rebond

} // fin if

// Fin choix antennes
*****
*****
```

// --- Fin programme ---